

Wymagania na poszczególne oceny

Wymagania na każdy stopień wyższy niż **dopuszczający** obejmują również wymagania na wszystkie stopnie niższe.

Wymagania na ocenę celującą obejmują stosowanie przyswojonych informacji i umiejętności w sytuacjach trudnych, złożonych i nietypowych.

Ocena			
Stopień dopuszczający Uczeń:	Stopień dostateczny Uczeń:	Stopień dobry Uczeń:	Stopień bardzo dobry Uczeń:
<ul style="list-style-type: none"> przestrzega zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, wyjaśnia, czym jest sieć komputerowa, wymienia dwie usługi dostępne w internecie, otwiera strony internetowe w przeglądarce, wyjaśnia, czym jest strona internetowa, opisuje budowę witryny internetowej, tworzy stronę internetową w języku HTML, tworzy rysunek za pomocą podstawowych narzędzi programu GIMP i zapisuje go w pliku, zaznacza fragmenty obrazu, wykorzystuje schowek do kopiowania i wklejania fragmentów obrazu, wyjaśnia, czym jest animacja, współpracuje w grupie, przygotowując plakat, tworzy różne dokumenty tekstowe i zapisuje je w plikach, otwiera i edytuje zapisane dokumenty tekstowe, wstawia obrazy do dokumentu tekstowego, wstawia tabele do dokumentu tekstowego, 	<ul style="list-style-type: none"> kompresuje i dekompresuje pliki i foldery, wymienia podstawowe klasy sieci komputerowych, wyjaśnia, czym jest internet, wymienia cztery usługi dostępne w internecie, wyjaśnia, czym jest chmura obliczeniowa, wyszukuje informacje w internecie, szanuje prawa autorskie, wykorzystując materiały pobrane z internetu, omawia budowę znacznika HTML, wymienia podstawowe znaczniki HTML, tworzy prostą stronę internetową w języku HTML i zapisuje ją w pliku, planuje kolejne etapy wykonywania strony internetowej, omawia znaczenie warstw obrazu w programie GIMP, tworzy i usuwa warstwy w programie GIMP, umieszcza napisy na obrazie w programie GIMP, zapisuje rysunki w różnych formatach graficznych, 	<ul style="list-style-type: none"> omawia podstawowe jednostki pamięci masowej, wstawia do dokumentu znaki, korzystając z kodów ASCII, zabezpiecza komputer przed działaniem złośliwego oprogramowania, wymienia i opisuje rodzaje licencji na oprogramowanie, omawia podział sieci ze względu na wielkość, wymienia sześć usług dostępnych w internecie, umieszcza pliki w chmurze obliczeniowej, opisuje proces tworzenia cyfrowej tożsamości, dba o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z internetu, przestrzega zasad netykiety, komunikując się przez internet, wykorzystuje znaczniki formatowania do zmiany wyglądu tworzonej strony internetowej, korzysta z możliwości kolorowania składni kodu HTML w edytorze obsługującym tę 	<ul style="list-style-type: none"> wyjaśnia, czym jest system binarny (dwójkowy) i dlaczego jest używany do zapisywania danych w komputerze, wykonuje kopię bezpieczeństwa swoich plików, sprawdza parametry sieci komputerowej w systemie Windows, wymienia osiem usług dostępnych w internecie, współpracuje nad dokumentami, wykorzystując chmurę obliczeniową, opisuje licencje na zasoby w internecie, wyświetla i analizuje kod strony HTML, korzystając z narzędzi przeglądarki internetowej, otwiera dokument HTML do edycji w dowolnym edytorze tekstu, umieszcza na stronie obrazy i tabele, łączy warstwy w obrazach tworzonych w programie GIMP, wykorzystuje filtry programu GIMP do poprawiania jakości zdjęć, tworzy fotomontaże w programie GIMP,

<ul style="list-style-type: none"> • wykorzystuje style do formatowania różnych fragmentów tekstu, • współpracuje w grupie, przygotowując e-gazetkę, • przygotowuje prezentację multimedialną i zapisuje ją w pliku, • zapisuje prezentację jako pokaz slajdów, • tworzy projekt filmu w programie Shotcut. 	<ul style="list-style-type: none"> • dodaje gotowe animacje do obrazów wykorzystując filtry programu GIMP, • planuje pracę w grupie poprzez przydzielanie zadań poszczególnym jej członkom, • redaguje przygotowane dokumenty tekstowe, przestrzegając odpowiednich zasad, • dostosowuje formę tekstu do jego przeznaczenia, • korzysta z tabulatora do ustawiania tekstu w kolumnach, • ustawia wcięcia w dokumencie tekstowym, wykorzystując suwaki na linijce, • zmienia położenie obrazu względem tekstu, • formatuje tabele w dokumencie tekstowym, • wstawia symbole do dokumentu tekstowego, • wpisuje informacje do nagłówka i stopki dokumentu, • planuje pracę w grupie poprzez przydzielanie zadań poszczególnym jej członkom, • planuje pracę nad prezentacją oraz jej układ, • umieszcza w prezentacji slajd ze spisem treści, • uruchamia pokaz slajdów, • dodaje nowe klipy do projektu filmu. 	<ul style="list-style-type: none"> funkcję, • umieszcza na stronie listy punktowane oraz numerowane, • używa narzędzi zaznaczania dostępnych w programie GIMP, • zmienia kolejność warstw obrazu w programie GIMP, • opisuje podstawowe formaty graficzne, • wykorzystuje warstwy, tworząc rysunki w programie GIMP, • rysuje figury geometryczne, wykorzystując narzędzia zaznaczania w programie GIMP, • dodaje gotowe animacje dla kilku fragmentów obrazu: odtwarzane jednocześnie oraz odtwarzane po kolei, • wyszukuje, zbiera i samodzielnie tworzy materiały niezbędne do wykonania plakatu, • przestrzega praw autorskich podczas zbierania materiałów do projektu, • wykorzystuje kapitaliki i wersaliki do przedstawienia różnych elementów dokumentu tekstowego, • ustawia różne rodzaje tabulatorów, wykorzystując selektor tabulatorów, • sprawdza liczbę wyrazów, znaków, wierszy i akapitów w dokumencie tekstowym za pomocą Statystyki wyrazów, • zmienia kolejność elementów graficznych w dokumencie tekstowym, • wstawia grafiki SmartArt do dokumentu tekstowego, • umieszcza w dokumencie tekstowym pola 	<ul style="list-style-type: none"> • tworzy animację poklatkową, wykorzystując warstwy w programie GIMP, • wykorzystuje chmurę obliczeniową do zbierania materiałów niezbędnych do wykonania plakatu, • kopiuje formatowanie pomiędzy fragmentami tekstu, korzystając z Malarza formatów, • sprawdza poprawność ortograficzną tekstu za pomocą słownika ortograficznego, • wyszukuje wyrazy bliskoznaczne, korzystając ze słownika synonimów, • zamienia określone wyrazy w całym dokumencie tekstowym, korzystając z opcji Znajdź i zamień, • osadza obraz w dokumencie tekstowym, • wstawia zrzut ekranu do dokumentu tekstowego, • rozdziela tekst pomiędzy kilka pól tekstowych, tworząc łącza między nimi, • wstawia równania do dokumentu tekstowego, • tworzy przypisy dolne i końcowe, • wykorzystuje chmurę obliczeniową do zbierania materiałów niezbędnych do wykonania e-gazetki, • wyrównuje elementy na slajdzie w pionie i w poziomie oraz względem innych elementów, • dodaje do slajdów dźwięki i filmy, • dodaje do slajdów efekty przejścia, • dodaje do slajdów hiperłącza i przyciski akcji, • dodaje napisy do filmu, • dodaje filtry do scen w filmie,
--	--	--	---

		<p>tekstowe i zmienia ich formatowanie,</p> <ul style="list-style-type: none">• tworzy spis treści z wykorzystaniem stylów nagłówkowych,• dzieli dokument na logiczne części,• wyszukuje, zbiera i samodzielnie tworzy materiały niezbędne do wykonania e-gazetki,• przestrzega praw autorskich podczas zbierania materiałów do projektu,• projektuje wygląd slajdów zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami dobrych prezentacji,• dodaje do slajdów obrazy, grafiki SmartArt,• dodaje do elementów na slajdach animacje i zmienia ich parametry,• przygotowuje niestandardowy pokaz slajdów,• nagrywa zawartość ekranu i umieszcza nagranie w prezentacji,• wymienia rodzaje formatów plików filmowych,• dodaje przejścia między klipami w projekcie filmu,• usuwa fragmenty filmu,• zapisuje film w różnych formatach wideo.	<ul style="list-style-type: none">• dodaje ścieżkę dźwiękową do filmu.
--	--	---	--